

ORGANIZAČNÉ PRAVIDLÁ A POKYNY

- 1:8 IC BUGGY
- 1:8 E BUGGY
- 1:8 E TRUGGY
- 1:10 E SHORTCOURSE



ORGANIZAČNÉ PRAVIDLÁ A POKYNY PRE PRETEK SERIÁLU

**NABÍJANIE LiPo, LiFe ČLÁNKOV JE POVOLENÉ IBA V OCHRANNOM OBALE (LiPo-SAFE vak).
V PRÍPADE NEDODRŽANIA TOHTO BEZPEČNOSTNÉHO PREDPISU, USPORIADATEĽ ČI ROZHODCA
PRETEKU MÁ PRÁVO S OKAMŽITOU PLATNOSŤOU PRETEKÁRA VYLÚČIŤ Z PRETEKU A VYKÁZAŤ HO
Z AREÁLU**

**AKUMULÁTORY NA LÍTIOVOM ZÁKLADE POUŽÍVANÉ V MODELOCH MUSIA BYŤ TYP
“HARDCASE”, TEDA SÚ ULOŽENÉ VÝROBCOM V TVRDOM OCHRANNOM OBALE
VYROBENÉHO Z ABS PLASTU ALEBO PODOBNÉHO MATERIÁLU, PREKRÝVAJÚCI CELE
ČLÁNKY O OBIDVE ČELÁ BATÉRIE. AKUMULÁTOR MUSÍ BYŤ TOVÁRENSKY ZALIJATY TAK,
ABY HO NEBOLO MOŽNÉ BEZ POŠKODENIA ROZOBRAŤ**



Neznalosť organizačných a technických pravidiel účastníka preteku neospravedlňuje.
Aktualizácia : **4.4.2017**



OBSAH

A.	ZÁKLADNÉ USTANOVENIA	3
1.	ORGANIZAČNÉ PRAVIDLÁ A POKYNY	3
2.	PRETEK	3
3.	POČET PRETEKOV A VYHODNOTENIE SERIÁLU	3
4.	OZNÁMENIE PRETEKOV, PROPOZÍCIE A PRIHLÁŠKA	3
5.	VÝŠKA ŠTARTOVNÉHO	4
6.	PRIEBEH PRETEKU	4
7.	ÚČASŤ V PRETEKU	4
8.	VOLNÝ TRÉNING	4
9.	ROZPRAVA PRED PRETEKOM	5
10.	VYSIELAČE	5
11.	ČASOMIERA A PERSONÁLNY TRANSPONDÉR	5
12.	PREJAZD SLUČKOU	5
13.	CHOVANIE NA TRIBÚNE A PRÁCE V DEPE	5
14.	POHYB NA DRÁHE	6
15.	ŠTARTOVANIE SPALOVACÍCH MOTOROV	6
B.	KVALIFIKÁCIE	6
16.	KVALIFIKAČNÝ SYSTÉM	6
17.	PROCEDÚRA ŠTARTU KVALIFIKAČNEJ JAZDY	6
18.	ŠTART KVALIFIKÁCIE PRE KATEGÓRIU IC "LETMÝ ŠTART"	6
19.	ŠTART KVALIFIKÁCIE PRE KATEGÓRIE E "JEDNOTLIVÝ ŠTART"	7
20.	VYHODNOTENIE KVALIFIKAČNEJ JAZDY	7
C.	SEMIFINÁLOVÉ A FINÁLOVÉ JAZDY KATEGÓRIE IC	7
21.	SYSTÉM SEMIFINÁLOVÝCH JÁZD	7
22.	SYSTÉM FINÁLOVÝCH JÁZD	8
23.	PRÍPRAVNÝ ČAS PRED ŠTARTOM SUBFINÁLOVEJ A FINÁLOVEJ JAZDY	8
24.	PROCEDÚRA ŠTARTU SUBFINÁLOVEJ A FINÁLOVEJ JAZDY "LE MANS"	8
D.	FINÁLOVÉ JAZDY PRE KATEGÓRIE E	9
25.	SYSTÉM FINÁLOVÝCH JÁZD	9
26.	VYHODNOTENIE FINÁLOVEJ JAZDY	9
27.	PROCEDÚRA ŠTARTU FINÁLOVEJ JAZDY	9
E.	ODKLAD, OPAKOVANIE, ZRUŠENIE	10
28.	ODKLAD ŠTARTU JAZDY	10
29.	OPAKOVANIE ŠTARTU ALEBO JAZDY	10
30.	PREDČASNÉ UKONČENIE, PRELOŽENIE ALEBO ZRUŠENIE PRETEKU	10
F.	POKYNY PRE JAZDCA, MECHANIKA A NASADZOVAČA	11
31.	ZÁKLADNÉ POKYNY A PROCEDÚRY PRE KVALIFIKAČNÚ JAZDU	11
32.	ZÁKLADNÉ POKYNY A PROCEDÚRY PRE SEMIFINÁLOVÚ ALEBO FINÁLOVÚ JAZDU	12
33.	POVINNOSTI JAZDCA	13
34.	POVINNOSTI MECHANIKA	13
35.	POVINNOSTI NASADZOVAČA A NASADZOVANIE	13
G.	PROTEST	14
36.	PODANIE PROTESTU	14
37.	ROZHODNUTIE NAD PROTESTOM	14
H.	NAPOMENUTIA A PENALIZÁCIE	15
38.	NAPOMENUTIA	15

A. ZÁKLADNÉ USTANOVENIA

1. ORGANIZAČNÉ PRAVIDLÁ A POKYNY

Pravidlá a pokyny sú záväzné a platné od dňa vydania pre organizovanie pretekov seriálu „Tvoj Offroad Pretek“, (ďalej len TOP) sú navrhnuté v súlade so zabehnutými pravidlami na Slovensku a Českej republike a zároveň vychádzajú zo všeobecných platných pravidiel organizácie EFRA.

Usporiadateľ si vyhradzuje právo meniť a prípadne dopĺňať pravidlá v priebehu aktuálnej sezóny, avšak o týchto skutočnostiach bude informácie uvádzať na svojich webových stránkach www.dirtracing.sk

2. PRETEK

Seriál TOP sa jazdí ako „OPEN“, zúčastniť sa ho môžu pretekári z akejkoľvek krajiny, akéhokoľvek klubu ako aj pretekári bez klubovej príslušnosti. Pretek TOP sa jazdí na dráhe na Slovensku vo Svätom Jure.

3. POČET PRETEKOV A VYHODNOTENIE SERIÁLU

Pretekári budú mať výsledky lokálnych kôl započítavané do seriálu TOP, môžu sa stať víťazmi jednotlivých lokálnych kôl seriálu, prípadne víťazmi celého seriálu TOP. Výsledky nie sú započítavané do žiadneho iného závodu.

Formulácia „počet pretekov“ znamená iba tie preteky, ktoré sa naozaj uskutočnili. Medzi tie sa počítajú aj preteky, ktoré boli preložené alebo boli predčasne ukončené v súlade s pravidlami. Nepočítajú sa tie preteky seriálu, ktoré boli zrušené alebo sa v zmysle týchto pravidiel vyhlásili za nezapočítané.

Seriál TOP sa v sezóne 2017 skladá z 3 pretekov a do celkového poradia sa pretekárom počítajú všetky uskutočnené preteky.

Body do celkového hodnotenia seriálu, budú pridelené pretekárovi podľa nasledujúcej tabuľky:

Poradie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Body	50	46	42	38	34	32	30	28	26	24
Poradie	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Body	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13

Za každé ďalšie umiestnenie zostupne 1 bod.

Poradie sa určí tak, že čím je vyšší počet bodov v súčte, tým lepšie je celkové umiestnenie pretekára.

Víťazom seriálu je pretekár s najvyšším počtom bodov.

Pokiaľ je počet bodov u niektorých pretekárov po súčte bodov z počítaných pretekov zhodný, o ich umiestnení rozhodne počet bodov z ďalšieho preteku, ak ani tento nerozhodne, potom z ďalšieho a tak ďalej.

Ak sa ani týmto spôsobom nedá rozhodnúť, potom sa títo pretekári umiestnia v celkovom vyhodnotení spolu na tom istom mieste.



4. OZNÁMENIE PRETEKOV, PROPOZÍCIE A PRIHLÁŠKA

Pozvánky s propozíciami sú umiestnené na webe usporiadateľa preteku www.dirtracing.sk

Prihlásiť sa na pretek je možné prostredníctvom prihlášky "ONLINE FORMULÁRA" na vyššie uvedenej stránke.

V prípade nefunkčnosti webovej prihlášky, je možné prihlásiť sa e-mailom, alebo potvrdiť si účasť telefonicky.

V jednej kategórii sa môže prihlásiť len jeden pretekár s jedným modelom.

Je povolené prihlásenie jedného pretekára vo viacerých kategóriách.



5. VÝŠKA ŠTARTOVNÉHO

Registráciu na ktorýkoľvek z pretekov TOP je možné spraviť počas celej sezóny na stránke www.dirtracing.sk
Štartovné je stanovené:

ŽIAK	do 7 rokov	1 EUR
JUNIOR	8 - 12 rokov	6 EUR
SENIOR	nad 13 rokov	15 EUR
+ ďalšia kategória		7 EUR

Zápis účastníka po uzatvorení online registrácie je možný aj ráno v deň konania preteku, pokiaľ nie je naplnený maximálny počet pretekárov v skupinách danej kategórie.

Zápis účastníka po uzatvorení registrácie alebo až v deň preteku je stanovený vo výške +10 EUR k štartovnému.

6. PRIEBEH PRETEKU

Štandardný harmonogram priebehu preteku:

07:30 - 08:30	Fyzická registrácia účastníkov
07:30 - 08:30	Voľný tréning registrovaných pretekárov
08:45 - 09:00	Rozprava
09:10 - 12:30	Kvalifikačné jazdy
13:00 - 16:00	Semifinálové a finálové jazdy
16:30 - 17:30	Vyhodnotenie a vyhlásenie výsledkov



Informačná tabuľa slúži na vyvesenie informácií, pokynov, rozpisov, výsledkov jász a konečnom poradí je umiestňovaná v blízkosti tribúny a je prístupná všetkým pretekárom. Konkrétny rozpis kvalifikačných či finálových jász je k dispozícii na informačnej tabuli až po uzavretí fyzickej registrácie pretekárov.

Na sledovanie jász z časomier je k dispozícii monitor na tribúne.

Priebeh jász z časomier je možné sledovať aj online cez mobilnú aplikáciu.



7. ÚČASŤ V PRETEKU

Pre každého účastníka začína pretek momentom potvrdenia fyzickej registrácie, uhradením štartovného a úspešnej technickej kontroly. Účastník svojím potvrdením fyzickej registrácie súhlasí že sa bude riadiť organizačnými pravidlami, technickými reguláciami a pokynmi platnými pre pretek TOP.

Zúčastniť sa môže iba pretekár, ktorého model spĺňa technické parametre danej kategórie a úspešne prešiel technickou kontrolou ak je vyžadovaná.

Po celú dobu súťažného dňa je pretekár povinný používať len jeden model s karosériou označenou štartovným číslom. V prípade nutnosti výmeny podvozkového šasi, musí pretekár túto zmenu oznámiť hlavnému rozhodcovi. Nie je možná výmena kompletneho modelu za iný, zostavený model. Usporiadateľ je taktiež oprávnený označiť podvozok (šasi) modelu.

Štartovné číslo/a musia byť umiestnené podľa propozícií resp. inštrukcií riaditeľa preteku.

Bez riadne označeného modelu pretekárovi nebude umožnené pristúpiť k jazde.



8. VOĽNÝ TRÉNING

Pretekár nie je povinný zúčastniť sa voľného tréningu, avšak môže sa ho zúčastniť len účastník, ktorý už fyzicky potvrdil svoju účasť na preteku a je riadne zaregistrovaný.

Voľný tréning štandardne nie je meraný (ak nie je v propozíciách preteku uvedené inak)

Po vyhlásení ukončenia voľného tréningu sa dráha automaticky uzatvára až do odvolania rozhodcom preteku.



9. ROZPRAVA PRED PRETEKOM

Na preteku je z pohľadu organizačného tímu okrem usporiadateľa prítomný riaditeľ preteku, rozhodca a časomerač. Tieto osoby rozhodujú o všetkých technických a personálnych problémoch, prípadných sporoch a zároveň zabezpečujú hladký a plynulý priebeh preteku.

Rozprava preteku sa koná zvyčajne 15 minút po uplynutí času voľného tréningu a fyzickej registrácie.

Na rozprave sú povinní zúčastniť sa všetci zaregistrovaní pretekári.

Usporiadateľ na rozprave oboznámi účastníkov s počtom pretekárov, rozdelením skupín, základnými pokynmi a predpismi, predstaví organizačné vedenie a priebeh preteku. Vyhlásením rozpravy je dráha uzatvorená.



Prvá kvalifikačná jazda zväčša začína do 10 minút po skončení rozpravy.

10. VYSIELAČE

Pretekár používajúci typ vysielача DSM nemôže požiadať o odloženie jazdy kvôli rušeniu.

Ak pretekár používa AM/FM vysielач s kryštálom, mal by mať minimálne dve rozdielne sady kryštálov. (Minimálny rozdiel vo frekvenciách musí byť 10 kHz. Odporúča sa frekvenčný rozdiel 20kHz).

Pretekár je po ukončení svojej jazdy a odchode z priestorov tribúny a depa povinný vypnúť vysielач, ktorý musí zostať vypnutý až do jeho ďalšej jazdy. V prípade potreby zapnutia vysielача pretekára mimo svojej jazdy, pretekár bezodkladne oznamuje svoju požiadavku usporiadateľovi, riaditeľovi, rozhodcovi či ním určenej osobe.

V prípade porušovania tohto pravidla, má riaditeľ preteku právo odobrať vysielач pretekárovi až po dobu do jeho nasledujúcej jazdy.



11. ČASOMIERA A PERSONÁLNY TRANSPONDÉR

Všetky organizované preteky sú merané prostredníctvom AMB dekodéru a používajú sa personálne transpondéry od AMB (ďalej len PT).

Za správnu registráciu čísla PT a bezchybnú prevádzku PT je zodpovedný len pretekár.

V prípade problému s funkčnosťou PT, rieši si tento problém pretekár, nie je možné požadovať manuálnu opravu výsledku jazdy.

Ak účastník má záujem o účasť na pretekoch bez PT, nemusí byť prijatý na pretek, konečný verdikt je na usporiadateľovi preteku. V prípade prijatia na pretek bez PT, jazdec je automatický bez výsledkov a každú jazdu začína z posledného miesta.

12. PREJAZD SLUČKOU

Za prejazd slučkou je za každých okolností zodpovedný jazdec. Ak z akéhokoľvek dôvodu slučkou neprešiel, kolo sa mu nezapočítava. V tomto prípade nerozhoduje, či sa dostal mimo priestoru slučky po kolízii s iným jazdcom alebo po inom incidente.

Nerozhoduje ani, či dráha v priestore slučky je nepriechodne oddelená, alebo či z akéhokoľvek iného dôvodu nebol transpondér meracím zariadením zosnímaný.

V prípade poruchy meracieho zariadenia rozhoduje o ďalšom postupe riaditeľ preteku.




13. CHOVANIE NA TRIBÚNE A PRÁCE V DEPE


Miesta na tribúne sú označené číslom, jazdci v rámci jazdy zaujímajú svoje miesta podľa čísiel v skupine. Jazdci nasledujúcej skupiny vždy čakajú na odchod jazdcov predošlej skupiny a až po uvoľnení tribúny zaujímajú svoje miesta na tribúne.

Mechanici nasledujúcej skupiny vždy počkajú kým sa uvoľní priestor, až potom zaujímajú svoje pozície v depe. V priestore depa smie pri kvalifikačných jazdách byť len jeden mechanik, v priebehu finálových jazd max. dvaja mechanici na 1 pretekára. Mechanik konkrétneho jazdca zaujíma rovnaké miesto v depe pod svojím jazdcom.

Všetky manipulácie, tankovania, opravy a nastavovanie modelov týkajúce sa prebiehajúcej jazdy sa môžu vykonávať iba v depe.

Pretekár pri ovládaní auta musí prísť a odísť z depa iba vyznačeným vjazdom a výjazdom. 

14. POHYB NA DRÁHE

Počas všetkých jazd sa v priestore dráhy smú pohybovať iba nasadzovači, resp. mechanik ktorý si ide pre  nepojazdný model svojho pretekára.

Ak je požadované riaditeľom či rozhodcom preteku, pretekári z práve ukončenej jazdy odložia modely po dobu trvania nasledujúcej jazdy na mieste na to určenom usporiadateľom. Táto povinnosť platí aj pre jazdcov, ktorí danú jazdu nedokončili.

15. ŠARTOVANIE SPAĽOVACÍCH MOTOROV

Počas celého preteku sa môžu štartovať spaľovacie motory iba vo vyhradenom mieste pre štartovanie a ladenie motorov (ak nie je určený usporiadateľom, vyhradeným priestorom je automaticky iba depo).

Pretekári, pripravujúci sa na jazdu, štartujú spaľovacie motory až v depe.

V prípade štartovania motoru na inom mieste, než je miesto k tomu určené, má riaditeľ, rozhodca alebo časomerač právo udeliť danému pretekárovi penalizáciu "STOP&GO" v najbližšej jazde, odčítanie kola v najrýchlejšej jazde, alebo škrtnutie najlepšej jazdy.

Pri opakovanom porušovaní tohoto pravidla je oprávnená osoba diskvalifikovať pretekára z celého preteku.


V priestoroch pitboxov, sa môžu štartovať spaľovacie motory len v prípade dodržania bezpečnostných podmienok uchytenia podvozku a jednoznačne len po oznámení a súhlase kompetentnou osobou z organizačného tímu usporiadateľa.



B. KVALIFIKÁCIE

16. KVALIFIKAČNÝ SYSTÉM

Kvalifikačný systém tvoria 3 kvalifikačné jazdy v dĺžke 5 minút. (+3 min. prípravný čas pred jazdou + dojazdový čas 40 sekúnd.) Čas medzi štartom jednotlivých kvalifikačných skupín je minimálne 5 minút.

Minimálny čas medzi dvomi kvalifikačnými jazdami jednej kategórie je 45 minút, čo je regulované  harmonogramom preteku.

17. PROCEDÚRA ŠARTU KVALIFIKAČNEJ JAZDY

Rozdelenie pretekárov v skupinách je zvyčajne po 10-tich jazdcov. Pokiaľ je to možné, v každej skupine štartuje rovnaký počet pretekárov. Časomerač môže rozdeliť pretekárov v skupinách aj podľa výkonnosti.

Pred štartom jednotlivej jazdy je odpočítavaný prípravný čas. (3 min., 2 min., 1 min., 30 sek., 10 sek. do štartu)

18. ŠART KVALIFIKÁCIE PRE KATEGÓRIU IC "LETMÝ ŠART"

Po uplynutí 3 minút prípravného času automatickým hlášením "ČASOMIERA SPUSTENÁ" sa začína kvalifikačná jazda. Modely jazdia plynule v určenom smere, nevyčkáujú, neotáčajú sa a nezastavujú pred slučkou. Prvý jazdec po tomto hlásení prechádzajúci slučkou, otvorí 5 minútový čas kvalifikačnej jazdy. Ostatní jazdci majú 1 minútu na to aby prešli slučkou a otvorili si vlastných 5 minút kvalifikačnej jazdy.

Časomiera sa spúšťa samostatne pre každý model v okamihu, keď prejde cez slučku meracieho zariadenia.

V prípade že pretekár nestihne prejsť slučkou v časovom limite po prvom jazdcovi, ktorý čas kvalifikačnej jazdy otvoril, bude ukrátený o čas oneskorenia zo svojich 5 minút.



19. ŠTART KVALIFIKÁCIE PRE KATEGÓRIE E “JEDNOTLIVÝ ŠTART“

Pred uplynutím prípravného času sa modely zoradia vedľa seba v smere jazdy pred slučkou a sú púšťané na dráhu automatickým hlásením “MENO JAZDCA”, postupne jeden za druhým v primeraných intervaloch cca 3-4 sekundy.



Časomiera sa spúšťa samostatne pre každý model v okamihu, keď prejde cez slučku meracieho zariadenia. Model pretekára ktorý nestihne štartovaciu procedúru, môže štartovať až po odštartovaní všetkých pretekárov v danej jazde.

20. VYHODNOTENIE KVALIFIKAČNEJ JAZDY

Započítavajú sa 2 najlepšie kvalifikačné jazdy z 3 odjazdených jász.

V každom kole kvalifikačnej jazdy sa udeľujú body podľa dosiahnutého výsledku v danom kole vzostupným systémom

Poradie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Body	0	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

(1.miesto = 0 bodov, 2.miesto = +2 body, od 3.miesta = +1bod za každé ďalšie umiestnenie v poradí)

V prípade bodovej rovnosti vo výsledku medzi dvoma alebo viacerými jazdcami, rozhoduje o ich umiestnení ďalší najlepší dosiahnutý výsledok, pokiaľ je aj ten zhodný rozhodne vyšší počet odjazdených kôl a dojazdový čas z najlepšej jazdy. Pri ďalšej zhode rozhodne najvyšší počet kôl a dojazdový čas z druhej najlepšej jazdy.

Aby sa pretekár mohol kvalifikovať do nižších finálových jász alebo semifinále, musí sa zúčastniť aspoň jednej kvalifikačnej jazdy a odjazdiť aspoň jedno celé merané kolo. Pokiaľ jazdec nedokončí ani jedno merané kolo v kvalifikačnej jazde, jazda sa mu nezapočíta do hodnotenia výsledku kvalifikácie.

C. SEMIFINÁLOVÉ A FINÁLOVÉ JAZDY KATEGÓRIE IC

21. Systém Semifinálových jász

Postupový kľúč uvedený nižšie sa využíva iba v prípade ak je počet pretekárov v IC kategórii vyšší ako 12.

V prípade ak je počet pretekárov nižší ako 12, nejazdia sa semifinálové jazdy, pretekári postupujú priamo do finálovej jazdy.

Ak systém vytvorenia jász vyžaduje aj jazdenie nižších subfinálových jász (štvrtfinále alebo osemfinále), postupový kľúč sa určí podľa počtu prihlásených pretekárov a predstavený bude na rozprave.

Semifinálová skupina A sa vytvorí z jazdcov, ktorí sa umiestnili v celkovom poradí kvalifikácie na nepárnych miestach a semifinálová skupina B z jazdcov, ktorí sa umiestnili na párnych miestach.



	Štartovanie motorov	Prípravný čas	Dĺžka finálovej jazdy	Dojazdový čas
NIŽŠIE FINÁLE	5 MIN do štartu	3 MIN do štartu	15 MIN	40 sekúnd
SEMIFINÁLE B	5 MIN do štartu	3 MIN do štartu	20 MIN	40 sekúnd
SEMIFINÁLE A	5 MIN do štartu	3 MIN do štartu	20 MIN	40 sekúnd

Semifinálová jazda sa začína vždy skupinou B.

Z každej semifinálovej skupiny postupuje 5 najlepších jazdcov do Finále.

Po skončení prvej semifinálovej skupiny ponechávajú všetci pretekári modely bezodkladne po dobu trvania druhej semifinálovej jazdy, na vyhradenom mieste určenom usporiadateľom “Parc Ferme“. Táto povinnosť platí aj pre pretekárov, ktorí jazdu nedokončili. Modely oboch semifinále budú vydané v rovnakom čase.

22. Systém Finálových jázd

Jazdia sa dve hlavné finále a to finále A a B.

Do Finále B postupujú jazdci, ktorí sa umiestnili na 6 až 10 pozícii zo semifinále A a B.

Do hlavného Finále A postupujú jazdci, ktorí sa umiestnili na 1 až 5 pozícii zo semifinále A a B.



	Štartovanie motorov	Prípravný čas	Dĺžka finálovej jazdy	Dojazdový čas
FINÁLE B	5 MIN do štartu	3 MIN do štartu	20 MIN	40 sekúnd
FINÁLE A	5 MIN do štartu	3 MIN do štartu	30 MIN	40 sekúnd

Hlavné finále sa začína vždy finálovou skupinou B.

Do Finále A a B priamo nepostupuje žiaden pretekár z kvalifikácie.

Ak je požadované, po skončení finálovej jazdy sú všetci účastníci povinní ponechať modely (táto povinnosť platí aj pre jazdcov, ktorí finálovú jazdu nedokončili) v priestore štartu a cieľa (popr. na mieste usporiadateľom na to určenom) po dobu aspoň 10 min. pre prípadnú technickú kontrolu. Pri nedodržaní týchto podmienok môže byť pretekár diskvalifikovaný z preteku.

23. Prípravný čas pred štartom subfinálovej a finálovej jazdy

Štartovanie motorov v depe je dovolené aj pred prípravným časom.

Vjazd na dráhu je dovolený až po ohlásení prípravného času "3 minúty do štartu" časomeračom. 👍

Do jednotlivých jázd v prípravnom čase je povolené modely púšťať iba z priestoru depa.

V prípravnom čase po ohlásení "1 minúta do štartu" sa modely vrátia do depa k svojim mechanikom.

24. Procedúra štartu subfinálovej a finálovej jazdy "Le Mans".

Štartuje sa formou systému EFRA "Le Mans". Po hlásení štartéra "30 sekúnd do štartu" mechanici prichádzajú na štartovaciu rovinku (rošt) a zaujímajú svoje miesta štartovacích pozícií. Do priestoru štartu prichádzajú mechanici len s modelom, so štartboxom ale bez tankovacej fľaše a to na jeden model - jeden mechanik.

Pretekár, ktorý nebude pred hlásením "30 sekúnd do štartu" na tribúne, sa jazdy už nemôže zúčastniť, 🖐️ ani po zahájení štartu ísť na tribúnu.

Čas pred štartom odpočítava časomiera / štartér (od 10 až po štart). Štart zaháji audio signál časomiery a môže byť zároveň signalizovaný aj vlajkou štartéra stojacieho na kraji dráhy pred pretekárom štartujúcim z prvej pozície.

Pretekár, ktorého mechanik nie je s modelom v odpočítavanom čase do štartu "10, 9, 8 atď..." na svojom mieste na štartovnom rošte, bude odštartovaný z depa až keď odštartujú všetky modely zo štartovného roštu. (dáva znamenie k výjazdu štartér).

Odpočet 10 sekundového času pred štartom odpočítava časomiera / štartér, keď na povel "3" mechanik položí model na zem. Modely musia byť umiestnené na zem tak, aby sa dotýkali okraja dráhy a smerovali cca 45 stupňov voči dráhe v smere jazdy. Po položení modelu mechanici nesmú svoje modely pridržovať, ani sa ich akokoľvek inak dotýkať. Porušenie tohto pravidla sa môže postihovať časovou penalizáciou - 10 sekúnd. Štart zaháji audio signál časomiery a signalizuje sa aj vlajkou štartéra stojacieho na kraji trate pred pretekárom štartujúcim z prvej pozície.

D. FINÁLOVÉ JAZDY PRE KATEGÓRIE E

25. Systém Finálových jázd

Postupový klúč na zaradenie pretekárov do finálových skupín na základe vyhodnotenia celkového poradia kvalifikácie: Finále A- 1. až 10.miesto, Finále B - 11. až 20.miesto, atď (z týchto finálových skupín sa už ďalej nepostupuje!)

Poradie na štarte finálovej skupiny je dané výsledkom kvalifikácie a pretekár štartuje vo všetkých finálových jazdách z rovnakej pozície poradia.

Finále sa jazdí v sérii 3 kôl v dĺžke 10 minút (+ dojazdový čas 40 sekúnd na dokončenie kola).

Minimálny čas medzi štartmi rovnakého jazdca v jednotlivých finálových jazdách je 45 minút, ak sa nedohodne inak.

Ak je požadované, po skončení finálovej jazdy sú všetci účastníci povinní ponechať modely (táto povinnosť platí aj pre jazdcov, ktorí finálovú jazdu nedokončili) v priestore štartu a cieľa (popr. na mieste usporiadateľom na to určenom) po dobu aspoň 10 min. pre prípadnú technickú kontrolu. Pri nedodržaní týchto podmienok môže byť pretekár diskvalifikovaný z preteku.

26. Vyhodnotenie finálovej jazdy

Započítavajú sa 2 najlepšie finálové jazdy z 3 odjazdených jázd.

V každom kole finálovej jazdy sa udeľujú body podľa dosiahnutého výsledku v danom kole vzostupným systémom

Poradie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Body	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

(1.miesto = 1 bod, 2.miesto = +2 body, od 3.miesta = +1bod za každé ďalšie umiestnenie v poradí)

Zo všetkých odjazdených finálových jázd sa pretekárovi počíta súčet bodov 2 najlepších finálových umiestnení. Neúčastou vo finálovej jazde sa jazdec automaticky posúva na koniec poradia zúčastnených jazdcov danej skupiny a získava počet bodov podľa poradia v danej jazde.


Víťazí pretekár s najmenším počtom bodov.

27. Procedúra štartu finálovej jazdy

Štartuje sa formou systému EFRA "LeMans" alebo "F1".

Pri systéme štartovného roštu "F1" sa vytvoria dve línie zoradených modelov s rozstupom 3 metre.

Po hlásení štartéra "1 minúta do štartu" modely jazdcov zaujímajú svoje miesta pozícií na štartovnom rošte podľa určeného poradia v skupine. Model je nastavený priamo v smere jazdy a nesmie sa dotýkať štartovacej čiary.

Pretekár, ktorý nebude pred hlásením "30 sekúnd do štartu" na tribúne, sa jazdy už nemôže zúčastniť, ani po zahájení štartu ísť na tribúnu. 

Čas pred štartom odpočítava časomiera / štartér (od 10 až po štart). Štart zaháji audio signál časomiere a môže byť zároveň signalizovaný aj vlajkou štartéra stojacieho na kraji dráhy pred pretekárom štartujúcim z prvej pozície.

Pretekár s modelom ktorý nestihne byť v odpočítavanom čase do štartu na svojom mieste v štartovnom rošte, bude odštartovaný z depa až keď odštartujú všetky modely zo štartovného roštu. (dáva znamenie k výjazdu štartér).

E. ODKLAD, OPAKOVANIE, ZRUŠENIE

28. Odklad štartu jazdy

V prípravnom čase semifinálovej či finálovej jazdy má ktorýkoľvek z jazdcov možnosť odložiť štart a vynútiť si tak max. 10 minútový odklad z dôvodu prípadnej poruchy modelu (čas na vynútený odklad štartu sa dodržiava a dráha je po celú dobu tohto času uzavretá). Táto možnosť môže byť využitá vždy len jedným jazdcom.

V prípade dohody medzi všetkými pretekármi, môže dôjsť k skráteniu desaťminútového odkladu.

Prípadný odklad štartu môže v určenom časovom intervale pred štartom ohlásiť iba príslušný mechanik alebo jazdec. O odklad požiada ústne štartéra.

Jazdec, ktorý požiadal o odklad štartu musí štartovať z 11. pozície štartovného roštu (táto pozícia je od predchádzajúcich štartovných pozícií vzdialenejšia cca o 2 metre viac ako jednotlivé predchádzajúce pozície od seba).

V dobe automatického odpočtu 10 sekundového času do štartu už nie je možné požiadať o odklad štartu. 🖐️

29. Opakovanie štartu alebo jazdy

Predčasný štart pretekára zo štartovnej pozície nie je dôvodom na opakovanie štartu jazdy.

V prípade, že nastane počas jazdy porucha na meracom zariadení, má pretekár právo požiadať o opakovanie jazdy. V takomto prípade sa jazda zruší, výsledky z nej sa nezapočítavajú a všetci pretekári v danej skupine idú opravnú jazdu. Rozhodca má právo jazdu pre jej celkovú neregulérnosť zrušiť a opakovať, napríklad pri hromadných kolíziách v prvom kole po štarte.



30. Predčasné ukončenie, preloženie alebo zrušenie preteku

O prerušení preteku za dažďa rozhodne riaditeľ preteku.

Ak dážď alebo iný vplyv spôsobil nezjazdnosť trate na dlhší čas ako 60 minút, alebo tiež ak nebolo možné zahájiť jazdu z dôvodu neodstrániteľnej poruchy na technike usporiadateľa, rozhodne komisia alebo riaditeľ preteku o pokračovaní, preložení alebo zrušení preteku.

V prípade, že pretek nemôže byť úplne dokončený a sú **odjazdené len dve finálové jazdy E kategórie**, určuje sa konečné poradie súčtom bodov z obidvoch finálových jász.

V prípade, že pretek nemôže byť úplne dokončený a je **odjazdená len jedna finálová jazda E kategórie**, určuje sa konečné poradie podľa celkového výsledku z kvalifikačných jász.

Do celkového poradia IC kategórie sa započíta poradie z nižších odjazdených subfinálových jász, až po finálovú jazdu, ktorá bola absolvovaná skupinami A i B. Od finále, kde neprebehli obe jazdy A aj B, sa potom určuje poradie podľa kvalifikačných jász.



Ak sa riaditeľ preteku alebo komisia rozhodne pretek nepreložiť, môže pretek vyhlásiť za zrušený bez udania dôvodu.

V prípade zrušenia alebo preloženia preteku sa štartovné nevracia.

F. POKYNY PRE JAZDCA, MECHANIKA A NASADZOVAČA

31. ZÁKLADNÉ POKYNY A PROCEDÚRY PRE KVALIFIKAČNÚ JAZDU

ČAS	ČINNOSŤ	POZNÁMKY	NÁSLEDKY PRI PORUŠENÍ
3 MIN DO ŠTARTU	otvorenie dráhy	IC : štartovanie motorov je povolené po hlásení 5 min do štartu výjazd modelov z depa je možný až po tomto hlásení	neohľaduplné chovanie sa trestá vylúčením z jazdy
	odklad štartu	v rámci prípravného času nemôže pretekár požiadať o odklad	štart z poslednej pozície alebo depa
2 MIN DO ŠTARTU	nasadzovač je na svojom mieste	po ukončení jazdy je povinnosťou pretekára nasadzovať nasledujúcu skupinu, nasadzovač musí mať oblečenú výstražnú vestu a zaujme miesto podľa prideleného čísla svojej skupiny	ak nasadzovač nie je na mieste, hrozí mu vylúčenie z jazdy, škrtnutie najlepšej jazdy, až po vylúčenie z preteku
1 MIN DO ŠTARTU	koniec prípravného času	IC : model krúži po dráhe v rámci prípravného času, neskracuje si dráhu, nevyčkáva pred slučkou, prípadne ak je to nutné využije možnosť depa	neohľaduplné chovanie sa trestá vylúčením z jazdy
		E : model dokončí kolo a pripraví sa na určené miesto pred slučkou	
30 SEK DO ŠTARTU	jazdec musí byť na tribúne	po tomto hlásení sa tribúna pre pretekára uzatvára, pretekárovi nebude umožnené pristúpiť k jazde	vylúčenie z jazdy
	procedúra štartu	IC : model krúži po dráhe v rámci prípravného času, neskracuje si dráhu, nevyčkáva pred slučkou	neohľaduplné chovanie sa trestá vylúčením z jazdy
		E : model je pripravený na štartovnú procedúru	
ŠTART	začiatok súťažnej jazdy	IC : ohlásením „časomiera spustená“ autá prechádzajú plynuce slučkou, otvárajú si vlastný čas kvalifikačnej jazdy	STOP & GO
		E : postupný štart pretekárov hlásený automaticky časomierou vo forme výzvy „priezvisko jazdca“	model ktorý neodštartuje v požadovanom momente hlásenia štartu, môže štartovať až na pokyn štartéra po poslednom aute, ktoré prešlo slučkou
	chovanie na dráhe	v jazde sa pretekár vyhýba zbytočným kolíziám, zakázané narážanie zozadu, skracovanie dráhy, jazda v protismere	STOP & GO
	pomalší pretekár	jazdec o kolo dozadu umožní predbehnutie	STOP & GO
	oprava	opravy modelu sú možné len v depe	
nasadzovač	venuje sa nasadzovaniu, nepoužíva telefón, nesedí na stoličke	škrtnutie najlepšej jazdy	
MENO JAZDCA KONIEC	jazdec	dokončí kolo a zotrvá na tribúne do ohlásenia konca jazdy celej skupiny	škrtnutie najlepšej jazdy
	nasadzovač	zotrvá až do konca jazdy posledného modelu skupiny	vylúčenie z jazdy, škrtnutie najlepšej jazdy, až po vylúčenie z preteku
SKUPINA KONIEC JAZDY	pohyb na dráhe, depe a tribúne	pretekár opustí tribúnu odloží model na vyhradené miesto k prípadnej technickej kontrole (model zotrvá na určenom mieste až do konca nasl. jazdy) zároveň sa pripravuje na činnosť nasadzovača	napomenutie
		nasadzovač odloží vestu a vracia sa pre model a odchádza do boxu	

32. ZÁKLADNÉ POKYNY A PROCEDÚRY PRE SEMIFINÁLOVÚ ALEBO FINÁLOVÚ JAZDU

ČAS	ČINNOSŤ	POZNÁMKY	NÁSLEDKY PRI PORUŠENÍ
3 MIN DO ŠTARTU	otvorenie dráhy	IC : štartovanie motorov je povolené po hlásení 5 min do štartu jazdy výjazd modelov z depa je možný až po tomto hlásení	neohľaduplné chovanie sa trestá vylúčením z jazdy
	odklad štartu	v rámci prípravného času môže pretekár požiadať o max. 10 min odklad z dôvodu poruchy modelu	štart z poslednej pozície alebo depa
2 MIN DO ŠTARTU	nasadzovač je na svojom mieste	po ukončení jazdy je povinnosťou pretekára nasadzovať nasledujúcu skupinu, nasadzovač musí mať oblečenú výstražnú vestu a zaujme miesto podľa prideleného čísla svojej skupiny	ak nasadzovač nie je na mieste, hrozí mu vylúčenie z jazdy, škrtnutie najlepšej jazdy, až po vylúčenie z preteku
	prípravný čas	model krúži po dráhe v rámci prípravného času, neskracuje si dráhu, nespomaľuje, prípadne ak je to nutné využije možnosť depa	neohľaduplné chovanie sa trestá vylúčením z jazdy
1 MIN DO ŠTARTU	koniec prípravného času	E : model dokončí kolo bez skracovania dráhy a presunie sa na určenú pozíciu štartovného roštu IC : model dokončí kolo bez skracovania dráhy sa presunie do depa k mechanikovi	neohľaduplné chovanie sa trestá vylúčením z jazdy
30 SEK DO ŠTARTU	jazdec musí byť na tribúne	po tomto hlásení sa tribúna pre pretekára uzatvára, pretekárovi nebude umožnené pristúpiť k jazde	vylúčenie z jazdy
	model je pripravený na svojej pozícii na štartovnom rošte	E : model zaujme svoju pozíciu na pridelenom mieste štartovného roštu systém F1	ak model nebude po hlásení 30s na štartovnom rošte, štartuje model až na pokyn štartéra z posledného miesta
	mechanik je pripravený s modelom na štartovnom rošte	IC : mechanik zaujme svoju pozíciu na pridelenom mieste štartovného roštu systém LeMans	ak mechanik nestihne po hlásení 30s presun na štartovný rošt, štartuje model až na pokyn štartéra z depa
10 SEK DO ŠTARTU	odpočet do štartu	E : model nehybne stojí na pozícii štartovného roštu	predčasný štart pretekára prekročením štart. čiary len prednými kolesami sa trestá 10s penalizáciou
3 SEK DO ŠTARTU	štartovacia procedúra	IC : mechanik položí model na štartovacie miesto	predčasný štart pretekára prekročením štart. čiary viac ako 1 meter sa trestá odčítaním jedného kola
ŠTART	začiatok súťažnej jazdy	model štartuje z roštu po zaznení zvukového signálu	v prípade hromadnej kolízie je oznámený opakovaný štart
	chovanie na dráhe	v jazde sa pretekár vyhýba zbytočným kolíziám, zakázané narážanie zozadu, skracovanie dráhy, jazda v protismere	STOP & GO
	pomalší pretekár	jazdec o kolo dozadu umožní predbehnutie	
	oprava	opravy modelu sú možné len v depe	
	nasadzovač	venuje sa nasadzovaniu, nepoužíva telefón, nesedí na stoličke	škrtnutie najlepšej jazdy
MENO JAZDCA KONIEC	jazdec	dokončí kolo a zotrvá na tribúne do ohlásenia konca jazdy celej skupiny	škrtnutie najlepšej jazdy
	nasadzovač	zotrvá až do konca jazdy posledného modelu skupiny	vylúčenie z jazdy, škrtnutie najlepšej jazdy, až po vylúčenie z preteku
SKUPINA KONIEC JAZDY	pohyb na dráhe, depe a tribúne	pretekár opustí tribúnu odloží model na vyhradené miesto k prípadnej technickej kontrole (model zotrvá na určenom mieste až do konca nasl. jazdy) zároveň sa pripravuje na činnosť nasadzovača nasadzovač odloží vestu a vracia sa pre model a odchádza do boxu	napomenutie

33. POVINNOSTI JAZDCA

Je povinný rešpektovať a riadiť sa pokynmi organizačného vedenia preteku (rozhodca, časomerač).

Zúčastniť rozpravy a z morálneho hľadiska mal by sa zúčastniť aj vyhlasovania výsledkov.

Jazdec nemá dovolené riadiť auto na inom mieste než je pretekárska dráha s depom.

Po odštartovaní jazdy nesmie meniť svoje miesto na tribúne, odovzdávať riadenie inej osobe, nesmie svojvoľne opúšťať tribúnu, vykonávať opravy modelu na dráhe, rušiť ostatných pretekárov.

V prípade neopraviteľnej poruchy alebo ak sa jazdec rozhodne ukončiť jazdu, vypne mechanik alebo nasadzovač model, pretekár vypne vysielачku a bez rušenia ostatných jazdcov, počká do konca prebiehajúcej jazdy na tribúne.

Po menovitom oznámení o ukončení jazdy, pretekár okamžite zavedie model do depa tak aby neohrozil modely pokračujúce v jazde alebo dokončujúce jazdu.

Po skončení jazdy je jazdec povinný odnieť model na určené miesto prípadne odovzdať model k technickej prehliadke, ak je o to technickou kontrolou požiadany.

V prípade výhrady z technickej kontroly, pretekár je povinný zmeniť umiestnenie transpondéra.

Pretekár musí mať model označený štartovným číslom.

Po skončení svojej jazdy je povinný postaviť sa bezodkladne na svoj nasadzovací post podľa pravidiel nasadzovania.

34. POVINNOSTI MECHANIKA

Za všetky priestupky mechanika zodpovedá pretekár.

V rámci prebiehajúcej jazdy tankuje a opravuje model iba vo vyhradenom priestore depa, nie na dráhe.

Mechanik nesmie pri prenášaní auta do priestorov depa prejsť cez slučku.

Nesmie vstúpiť do vyznačeného vjazdu a výjazdu depa a nesmie brániť ostatným jazdcom v prejazdoch.

Mechanikovi je povolené vstúpiť do dráhy len pre auto svojho jazdca, ktoré má poruchu, za účelom sprevádzkovania modelu. Inak sa nachádza počas celej jazdy v priestoroch depa.

Mechanici nesmú narušiť svojím vstupom a pohybom na dráhe prevádzku ostatných modelov v jazde.

35. POVINNOSTI NASADZOVAČA A NASADZOVANIE

Pretekár je štandardne povinný robiť nasadzovača podľa rozpisu, s ktorým je oboznámený na rannej rozprave.

Pretekár sa považuje za nasadzovača do momentu ukončenia jazdy, v ktorej nasadzuje.

Nasadzovač musí mať pevnú obuv a reflexnú vestu. Reflexné vesty zabezpečuje usporiadateľ.

Pri nasadzovaní dbá hlavne na svoju bezpečnosť a aby neohrozil jazdu iného pretekára. Prioritu má neohrozenie seba.

Ak pretekár ma menej ako 12 rokov (vrátane), nemôže plniť funkciu nasadzovača ako je uvedené v pravidlách, avšak, tento pretekár je povinný za seba zabezpečiť vlastnú náhradu alebo môže využiť ponuku prenájmu nasadzovača

Nasadzovač smie použiť za seba náhradníka iba po dohode s riaditeľom preteku, zároveň však za neho preberá plnú zodpovednosť. (neplatí v prípade prenájmu nasadzovača poskytovaného usporiadateľom)

V prípade ak pretekár nebude mať za seba zabezpečenú náhradu, nebude mu umožnené zúčastniť sa jednotlivých jász.

Nasadzovač nenasadzuje auto nohou, nasadzuje auto obvykle uchytením za krídlo, a nastavuje auto vždy v smere jazdy v mieste, na ktorom auto opustilo dráhu.

Pri kontakte dvoch vozidiel v rámci možností nahadzuje vždy prvý model, ktorý kolíziu nezavinil, keď to nie je jasné, snaží sa oba modely nasadiť bez zbytočného zdržovania.

V prípade poruchy na aute, nasadzovač položí auto mimo dráhy a zdvihnutou rukou signalizuje mechanikovi poruchu. Nepokúša sa auto opraviť ani ho priniesť mechanikovi do depa.

Nasadzovač nesmie preniesť auto cez slučku.



Cez trať nasadzovač prebieha len vtedy, keď je riziko minimálne.

Za prípadné zranenie nasadzovača počas jazdy usporiadateľ nezodpovedá.

Nasadzovač po dobu nasadzovania nepoužíva telefón, tablet, sluchátka ani iné zariadenia, ktoré odvádzajú jeho pozornosť od zvereného úseku dráhy. Na dráhu je zakázané nosenie stoličky, slnečníka, alebo iných vecí ktoré môžu brániť vo výhľade jazdcov na tribúne.



G. PROTEST

36. Podanie protestu

Protest voči porušeniu pravidiel môže byť podaný kedykoľvek v priebehu preteku, podáva ho jazdec sám za seba, v prípade osoby mladšej ako 15 rokov jej zákonný zástupca.

Každý formou protestu alebo sťažnosti musí predchádzať podanie v písomnej forme spolu so zložením kaucie vo výške 20 EUR. Čas zaplataenia je zaznamenaný. Kaucia sa v prípade uznania oprávnenosti protestu vracia navrhovateľovi protestu.

V prípade neuznania protestu prepadá v prospech orgánu, ktorý sťažnosť riešil.



V proteste o porušení pravidiel môžu byť jazdcov uvedení aj ostatní účastníci ako svedkovia incidentu.

Protest musí obsahovať relevantné informácie pre hlavného rozhodcu, prípadne komisiu, aby mohol byť protest posúdený a vyriešený jednoznačným záverom.

Po poslednej finálovej jazde je 10 minútový priestor pre prípadné podanie protestu voči provizórnym výsledkom. Protest proti výsledkom je možné podať najneskôr do 10 minút po vyvesení konečných výsledkov.

V priebehu týchto 10 minút môžu byť podané protesty proti provizórnym výsledkom. Pokiaľ sa behom týchto 10 minút nepodá žiadny protest, výsledky na informačnej tabuli sa stávajú oficiálne platnými.

Je odporúčané podávať protest len keď môže byť podaný dôkaz, že výsledok je nesprávny, dôkazná povinnosť je vždy na strane pretekára.

Proti rozhodnutiu hlavného rozhodcu alebo komisie nie je možné podať protest. Protesty proti rozhodcom ako osobe nie sú možné, rozhodnutia rozhodcov sú konečné.

Nie je možné podať protest proti penalizácii "STOP & GO" a protest proti kvalite nasadzovania.

37. Rozhodnutie nad protestom

Hlavný rozhodca s ostatnými rozhodcami a s časomeračom, vytvoria tzv. komisiu, zasadnú nad protestom a rozhodnú.

Rozhodnutie nad protestom bude vydané do 30 minút od prijatia protestu.

Pokiaľ sa protest týka semi a finálových jász, tak sa musí rozhodnúť do 10 minút pred štartom ďalšej jazdy. Ak sa tak nestane, je nutný posun štartu tak, aby bolo vždy voľných 10 minút do štartu nasledujúcej jazdy.



H. NAPOMENUTIA A PENALIZÁCIE

38. Napomenutia

Napomenutia sú vyhlasované hlavným rozhodcom alebo časomeračom. Závažnosť priestupku posudzuje hlavný rozhodca.

Napomenutie	<ul style="list-style-type: none">▪ ak napomenutia nie sú účinné, môže to viesť až k diskvalifikácii pretekára v rozsahu odpovedajúceho previneniam▪ penalizácie sú písomne zaznamenané v jednotlivých výsledných reportoch jázd▪ pri všetkých formách trestov je zakázané opravovať model, dopĺňať palivo alebo meniť akumulátor▪ neskorý nástup na post nasadzovača
STOP & GO	<ul style="list-style-type: none">▪ skracovanie dráhy v zákrutách a skrátenie dráhy prechodom do inej časti keď model opustí dráhu a vráti sa na ňu v inom mieste s ponechaním časovej výhody (neplatí v prípade keď modelu zhasne motor a model štartuje z depa)▪ nesprávne vchádzanie a vychádzanie z depa▪ neprimeraná rýchlosť a skákanie s modelom pri vjazde alebo výjazde z depa▪ spomaľovanie druhých pretekárov▪ vyčkávanie na dráhe pred slučkou (IC kategória v kvalifikačných kolách)▪ jazda v protismere a nebezpečná jazda▪ úmyselné narážanie zozadu a z boku do druhých áut▪ autá, ktoré nespĺňajú technické požiadavky kategórie pred začatím štartu alebo v priebehu jazdy (jazda bez karosérie, odtrhnutý výfuk či iná súčasť modelu). výnimkou je odpadnuté alebo čiastočné uvoľnenie krídla, auto môže bez penalizácie pokračovať v jazde.
Odčítanie 10 sekúnd	<ul style="list-style-type: none">▪ predčasný štart prekročením štartovacej čiary len prednými kolesami▪ pridržovanie modelu mechanikom pri odpočte do štartu - medzi tromi sekundami a audio signálom štartu▪ táto penalizácia môže byť využitá aj na ktorúkoľvek formu trestov z časti STOP & GO
Odčítanie 1 kola	<ul style="list-style-type: none">▪ prenesenie auta do priestorov depa cez slučku▪ pokiaľ sú vykonávané opravy modelu mimo depa - výnimku tvoria drobné opravy (ohnutá karoséria, náprava výfuku, nacvaknutie vyskočeného oka spojovačky a pod.)▪ pokiaľ je model „prehodený“ cieľom (cieľom musí prejsť vlastnou silou)▪ predčasný štart prekročením štartovacej čiary viac ako 1 meter▪ nezastavenie vo vyhradenom priestore (depo) v priebehu troch kôl od udelenia penalizácie “ STOP & GO”▪ v semifinálových jazdách sa neskorý nástup penalizuje odčítaním 1 kola z výsledku predchádzajúcej jazdy
Škrtnutie najlepšej jazdy	<ul style="list-style-type: none">▪ opakovane neskorý nástup na post nasadzovača▪ nenastúpenie jazdca na post nasadzovača po opakovanom napomenutí▪ neprítomnosť nasadzovača na jeho určenom mieste od momentu štartu až do ukončenia jazdy sa penalizuje zrušením jeho výsledku z poslednej jazdy, ktorej sa zúčastnil.▪ zdržovanie pri nasadzovaní s úmyslom poškodiť výsledok nasadzovaného jazdca▪ ak pretekár neodovzdá model ihneď po ukončení jazdy na technickú kontrolu - ak je vyžadovaná
Vylúčenie z jazdy	<ul style="list-style-type: none">▪ neskorý nástup k jazde▪ opakovane neskorý nástup na post nasadzovača▪ ak pretekár nebude mať za seba zabezpečenú náhradu na pozíciu nasadzovača, nebude mu umožnené zúčastňovať sa jednotlivých jász▪ nesprávne označenie modelu▪ 2x “STOP & GO” v jednej jazde▪ hlučný pohyb po tribúne a rušenie ostatných jazdcov▪ nevhodné správanie a používanie vulgarizmov
Vylúčenie z preteku	<ul style="list-style-type: none">▪ nabíjanie akumulátorov na lítiovom základe bez ochranného obalu (SAFE-bag)▪ opakovaný neskorý príchod na miesto nasadzovača▪ nenastúpenie na post nasadzovača vo finálových jazdách sa trestá škrtnutím bodov z celého preteku▪ 3x “ STOP & GO” v súťažnom dni▪ ak jazdec alebo mechanik vymení celý svoj model z akéhokoľvek dôvodu▪ hrubé porušenie zásad „fair play” (opakované atakovanie auta súpera s úmyslom poškodiť ho)▪ opakované, hrubé správanie sa na tribúne či v rámci celého areálu▪ nerešpektovanie pokynov rozhodcu, riaditeľa preteku, časomerača